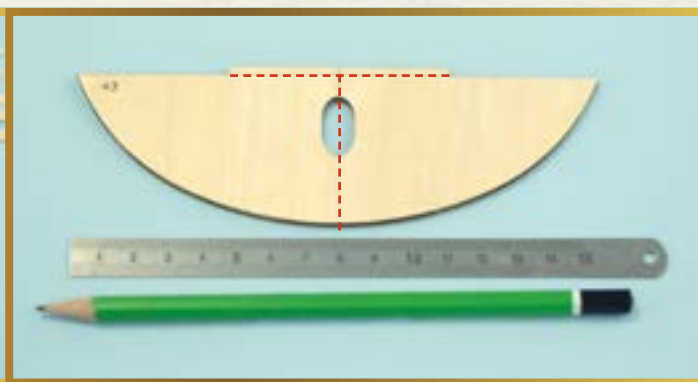
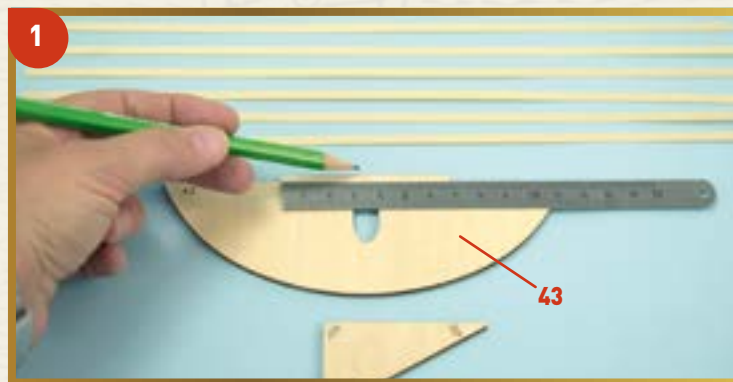
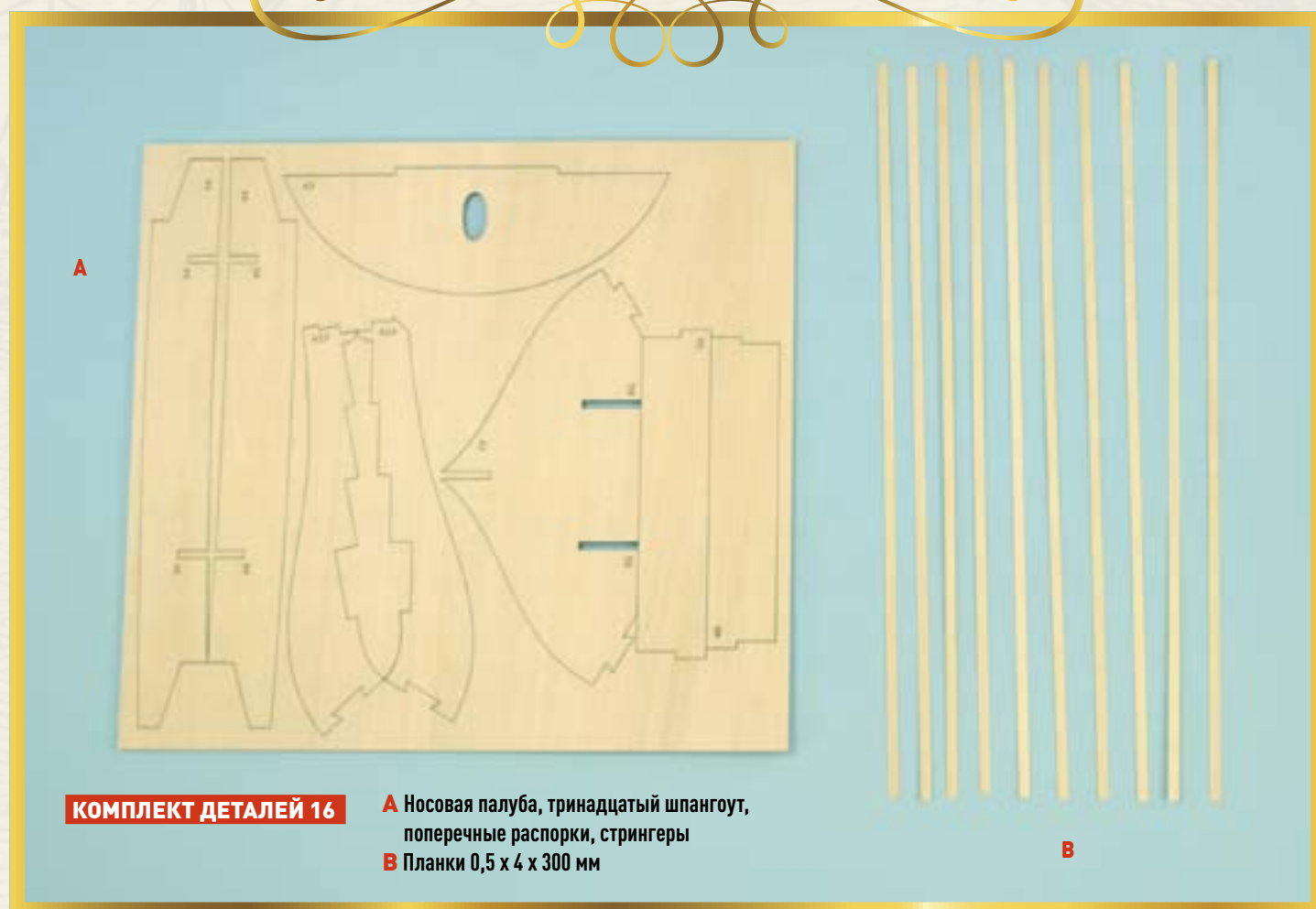
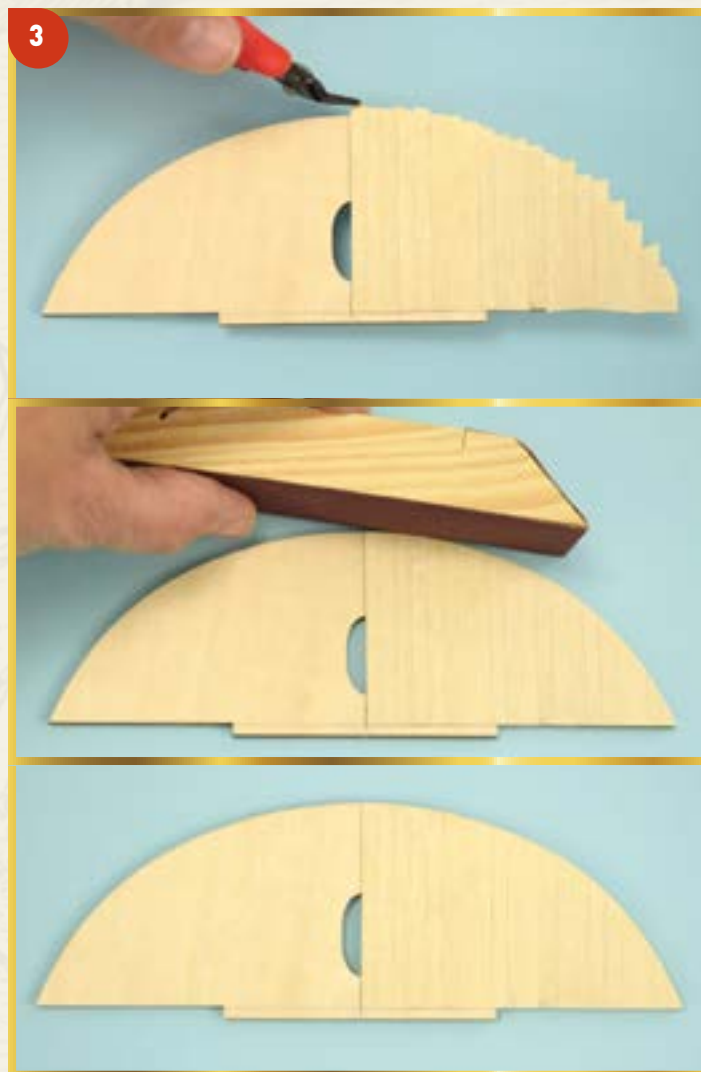
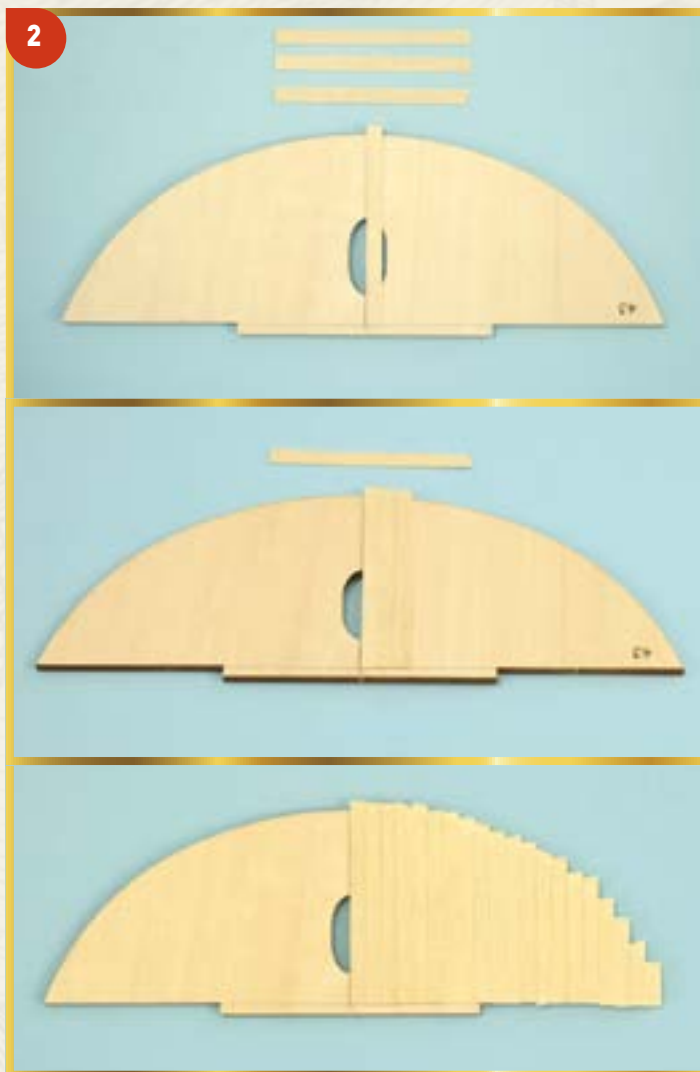


Носовая палуба, стрингеры, распорки, планки и шпангоут

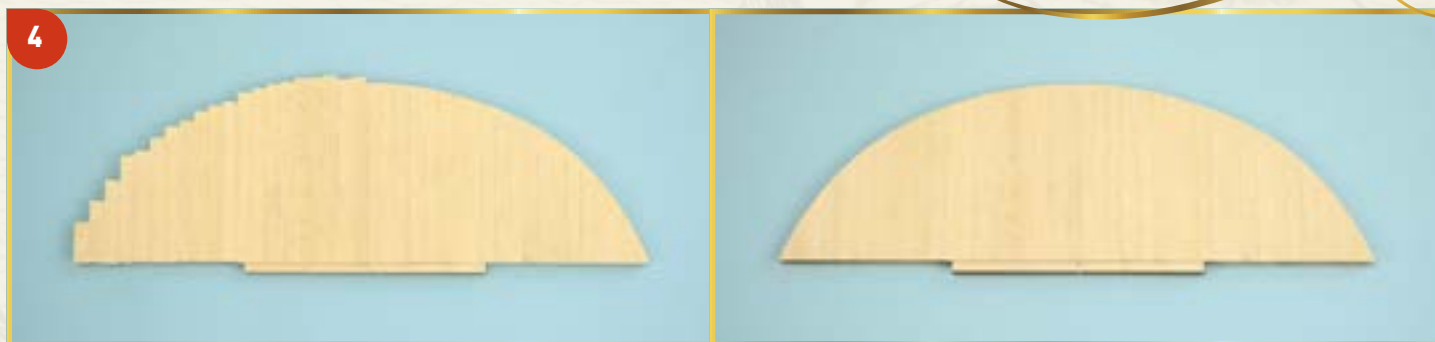


1 В этом выпуске мы будем работать над носовой палубой [43]. При помощи карандаша, линейки и угольника проведите, руководствуясь фотографией, на детали [43] линию, ограничивающую монтажный шип, а также перпендикулярную ей осевую линию.



2 Теперь мы обклеим носовую палубу планками, которые вы получили с данным выпуском. Отрежьте от одной из планок фрагмент нужной длины и приклейте его, руководствуясь фотографией, справа от осевой линии. Продолжайте работу, пока не заклеите планками всю правую половину детали (43). Фрагменты планок отрезайте с небольшим запасом и наклеивайте их так, чтобы не закрыть ими монтажный шип.

3 Дождитесь полного высыхания клея, а затем удалите выступающие части планок. Наждачной бумагой обработайте торцы планок, чтобы они были вровень с краями детали (43).



4 Обклейте планками вторую половину носовой палубы и обработайте эти планки так же, как вы сделали в предыдущем шаге.



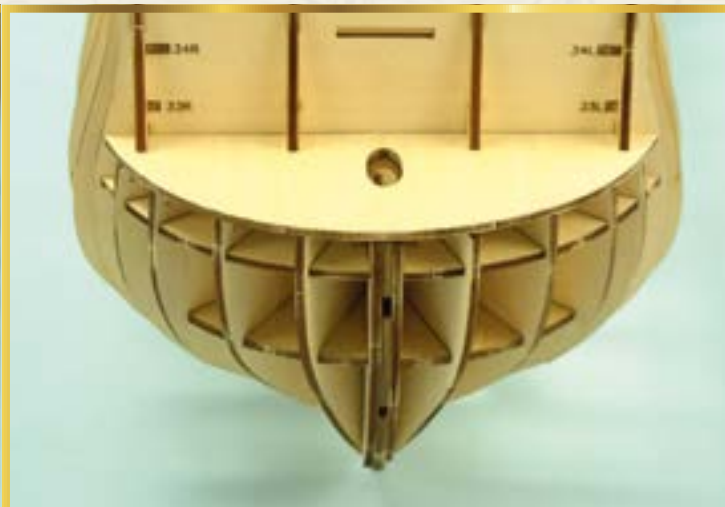
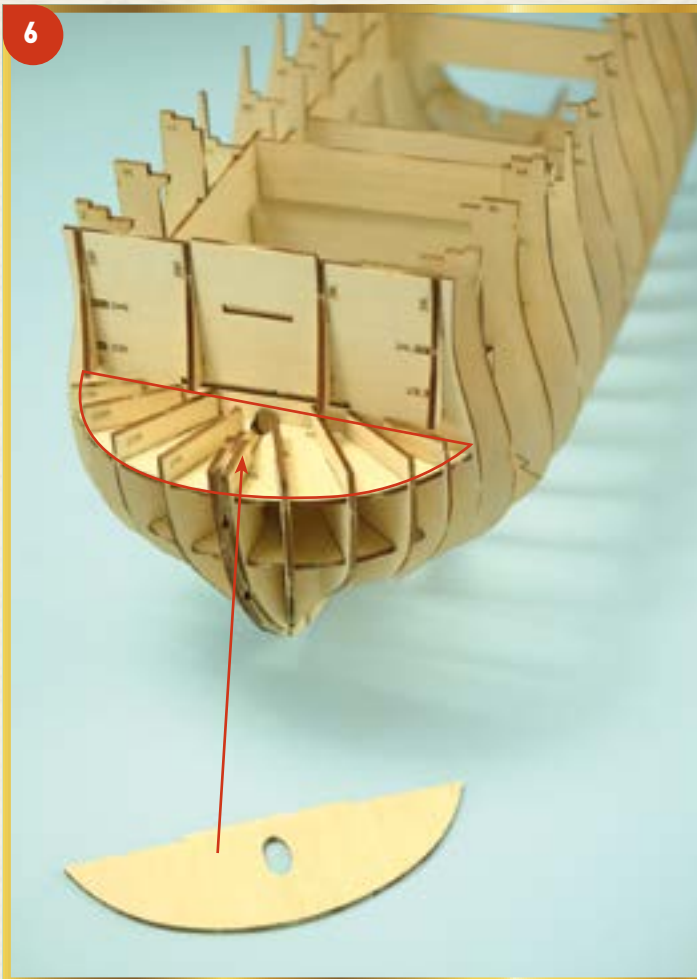
5



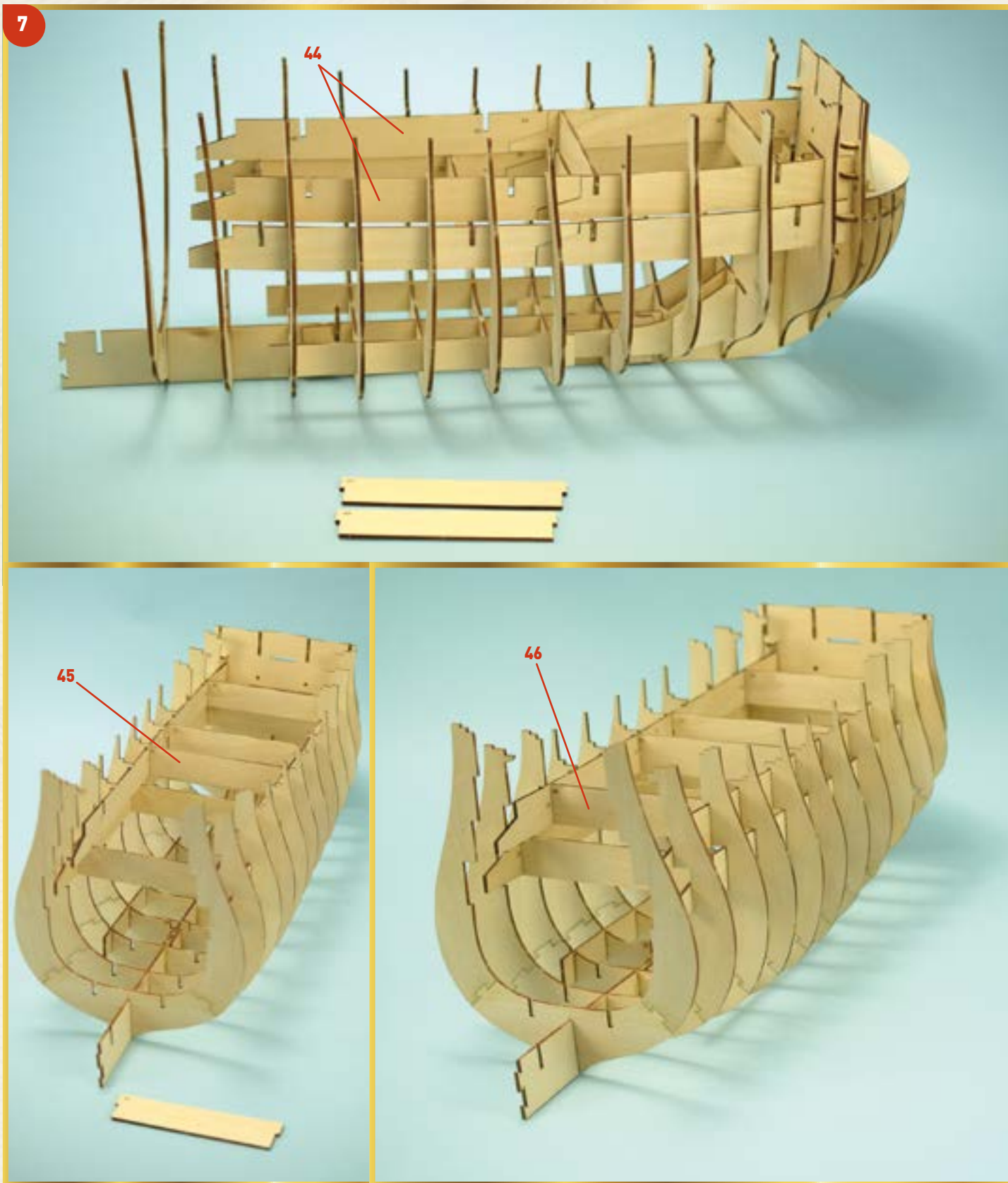
5 Переверните деталь (43) и при помощи ножа удалите планки, закрывающие отверстие, предназначенное для установки бушприта. Надфилем обработайте края планок, чтобы они были вровень с краями отверстия.



6

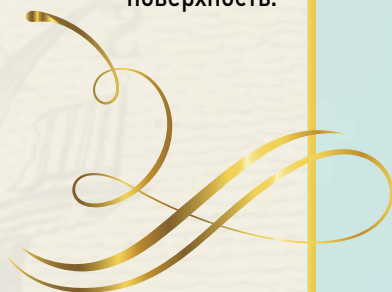
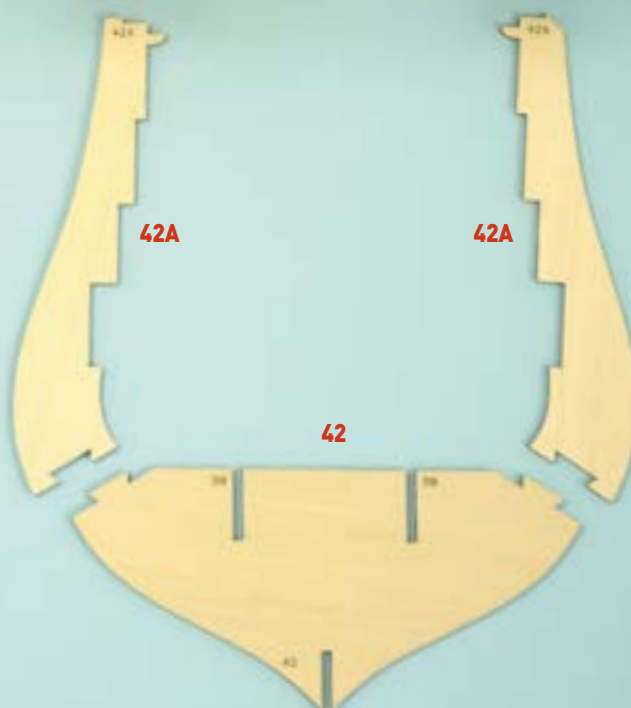


6 Теперь вы можете установить носовую палубу на каркас корпуса. Приклейте эту деталь на свое место, вставив монтажный шип в соответствующий паз в носовой переборке.



7 Возьмите детали (44), (45) и (46), которые вы получили с этим выпуском. Не используя клей, приложите два бортовых стрингера (44) к шпангоутам модели так, как показано на фотографии. Далее вставьте поперечные распорки (45) и (46) в соответствующие пазы деталей (44). Склейте между собой только четыре этих детали.

8 Извлеките из деревянной матрицы, которая прилагается к данному выпуску, деталь (42) и топтимберсы (42A). Небольшим количеством клея склейте из этих деталей тринадцатый шпангоут модели, предварительно положив детали на ровную поверхность.

**8**

9 Вклейте тринадцатый шпангоут в соответствующий паз килевой рамки, убедившись с помощью шаблона, что эти две детали взаимно перпендикулярны.

9